

بسمه تعالی



دانشگاه آزاد اسلامی تبریز

سؤالات امتحانی : طراحی و پیاده سازی زبانها

رشته : تکنولوژی نرم افزار

نام و نام خانوادگی :

نوع امتحان : پایانترم

نیمسال : دوم

سال تحصیلی : ۹۰-۸۹

ساعت شروع : ۹

مدت امتحان : ۱۰۰ دقیقه

تاریخ امتحان : ۱۳۹۰/۰۴/۱۱

شماره	سوال	نمره
۱.	هر یک از مفاهیم زیر را تعریف کنید؟ a. آرایه های شرکت پذیر (associative arrays) b. syntax c. زبانهای قانونمند (rule based) d. زباله (garbage)	٪۱۶
۲.	اشاره گر چیست و به چه شکلی پیاده سازی می شود توضیح دهید؟	٪۱۰
۳.	زبان برنامه نویسی JAVA از چه روشی برای اجرای برنامه های خود روی ماشین استفاده می کند بصورت کامل بررسی کنید؟	٪۱۱
۴.	کنترل نوع چیست، انواع آنرا مشخص کرده و مزایا و معایب هر روش را بررسی نمایید؟	٪۱۲
۵.	رکوردهای طول متغیر و نحوه پیاده سازی آنرا با مثال توضیح دهید؟	٪۱۲
۶.	با توجه به تعریف آرایه n بعدی زیر یک فرمول دسترسی برای $A[i_1, i_2, \dots, i_n]$ طراحی کنید. $A[LB_1..UB_1, LB_2..UB_2, \dots, LB_n..UB_n]$	٪۱۲
۷.	مشخص کنید لیست زیر به چه صورتی نمایش داده می شود؟ (AB)C(DE)F(GH(IJ))	٪۱۲
۸.	اشاره گر p در زبان C به خانه ای که اشاره می کند نمایش حافظه ای زیر را دارد در صورتی که اشاره گر از نوع <u>float</u> ، <u>int</u> ، <u>char</u> و یا اشاره گر به اشاره گر باشد چه داده هایی را مشخص می کند؟ نمایش حافظه ای : 11000001000101001000000000000000	٪۱۵